# 朝陽科技大學 099學年度第2學期教學大綱
# Product Design (2) 產品設計(二)

| | | | |
|---|---|---|---|
| **當期課號** | 1781 | **Course Number** | 1781 |
| **授課教師** | 趙方麟 | **Instructor** | CHAO,FANG LIN |
| **中文課名** | 產品設計(二) | **Course Name** | Product Design (2) |
| **開課單位** | 工業設計系(四日)二A | **Department** | |
| **修習別** | 必修 | **Required/Elective** | Required |
| **學分數** | 3 | **Credits** | 3 |
| **課程目標** | 透過設計實做演習的方式，帶領學生完成整個設計過程。課程重點在於設計創意的啓發與造型能力的培養，同時磨練學生在設計表現及模型製作上的能力。實施課題以較適合二年級學生且較不涉及複雜機構者爲宜，同時穿插設計比賽於課題中。 | **Objectives** | Practices of creative thinking, application in creative product design, human factor in design. |
| **教材** | 自編講義<br>產品設計 | **Teaching Materials** | Class note<br>Lecture for practice design |
| **成績評量方式** | 平時 30%<br>期中作品 35%<br>期末作品 35% | **Grading** | Participation 30%<br>Design I 35%<br>Design II 35% |
| **教師網頁** | | | |
| **教學內容** | 1 需求發現<br>2 問題觀察<br>3 創意提案<br>4 技術可行性 合理的解答<br>5 草模與實驗<br>6 人因數據測量<br>7 人機介面<br>8 造形設計<br>9 模型製作<br>10 設計展示與傳達 | **Syllabus** | 1 Find out the need<br>2 Observation<br>3 Creativity and concepts generation<br>4 Technology and implementation possibility<br>5 Rough model and experiment<br>6 Ergonomic data collection<br>7 Interface design<br>8 Form<br>9 Final model<br>10 Design exhibition |

尊重智慧財產權，請勿非法影印。