# 朝陽科技大學 099學年度第2學期教學大綱
# Plan Draft and Evaluation 休閒服務企畫與評估

| | | | |
|---|---|---|---|
| 當期課號 | 1385 | Course Number | 1385 |
| 授課教師 | 賴文仁 | Instructor | LAI,WEN JEN |
| 中文課名 | 休閒服務企畫與評估 | Course Name | Plan Draft and Evaluation |
| 開課單位 | 休閒事業管理系(四日)三A | Department | |
| 修習別 | 必修 | Required/Elective | Required |
| 學分數 | 3 | Credits | 3 |
| 課程目標 | 本課程的主要目標在於讓學生會擬定休閒活動計畫，並且也能針對該活動計畫的執行進行評估。爲達到這樣的目標，因此教學方式包括講解和實際操作。教學內容則包括休閒活動計畫及評估之意義及重要性、需求評估、計畫目標之設訂、計畫發展、計畫評估方法等方面。 | Objectives | To make sure learners can design and evaluate leisure programs is the course objective, therefore the teaching methods are both lecture and practice. In the meanwhile the course content includes: the definitions and importance of leisure program planning and evaluation; needs assessment; program objective; program development, as well as program evaluation methods. |
| 教材 | Edginton,C.R,Carole J.H;Susan R.E & Susan D.H. (1998). Leisure Programming:A Service-Centered and Benefits Approach (3rd Ed.) NY: McGraw-Hill. | Teaching Materials | Edginton,C.R,Carole J.H;Susan R.E & Susan D.H. (1998). Leisure Programming:A Service-Centered and Benefits Approach (3rd Ed.) NY: McGraw-Hill. |
| 成績評量方式 | 分組研討20%，分組服務學習活動30%，口頭簡報20%，期末書面報告30%。<br>本科目教材、成績評分標準與要求、交件截止日期以及其他未盡事項，以授課老師在該學期課堂宣布爲準。<br>「同學缺、曠課累計達該科目全學期授課總時數1/3者，或達任課教師所明文規定且宣布之扣考標準者，除不得參加該科期末之學期考試、測驗或報告外，其學期總成績得以零分計算。」 | Grading | Team works 20%，Presentation 30%，Proposal20%， Term paper30% |
| 教師網頁 | http://www.cyut.edu.tw/~andylai | | |
| 教學內容 | 英文科目名稱應該爲Programming and Evaluation of Leisure Services<br>本課程目標應該是強調「休閒服務」，而不是「休閒活動」企畫與評估才對。（對原課程目標提出異議）<br><br>賴文仁 (2002)認爲凡是提供休閒或遊憩活動相關產品與服務的營利事業均爲休閒服務業。休閒服務企畫與評估課程主要爲培養學生下列學習知能：<br>1.了解休閒服務企畫與考評之概念、設計及實施方式。<br>2.經由分組研討、報告及模擬方式，使學生對休閒服務規劃有整體的觀念。<br>3.學習休閒服務活動企劃案籌備、執行與檢討、以及評估。<br>教學方法：<br>1.採分組專案報告方式，培養思考、組織、企劃、執行及創造力。<br>2.提供學生學習、設計與報告的環境機會，強化服務企劃能力，並互相觀摩研究。<br><br>第1週 休閒服務業的經營型態<br>第2週 休閒服務業的服務特質<br>第3週 休閒活動與休閒活動服務<br>第4週 克服活動參與者參與障礙的策略 | Syllabus | To introduce the concept, design and case study of leisure service planning and evaluation. Weeks1-3 Course introduction;Concept of lecsiure progremu planning and evabuation. Weeks4-6 Definition of leisure program evaluation; design and execution. Weeks7-9 Examination; Practice of leisure programning evaluation. Weeks10-12 Definition of leisure program Planning and design. Weeks13-15 Practice of leisure programming planning and design. Weeks16-18 Group discussion; Final examination. |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | 第5週 休閒服務企畫設計概念<br>第6週 發展休閒服務活動與產品<br>第7週 發展休閒服務的團體活動之策劃與執行<br>第8週 發展休閒服務的特定主題活動之策劃與執行<br>第9週 發展休閒服務的個人服務之策劃與執行<br>第10週 設計休閒服務活動企劃案<br>第11週 發展休閒服務活動企劃案<br>第12週 休閒服務企畫執行概念<br>第13週 休閒服務評估概念<br>第14週 整體經營績效的評估<br>第15週 休閒服務企畫分組個案報告<br>第16週 休閒服務企畫分組個案報告<br>第17週 休閒服務企畫分組個案報告<br>第18週 休閒服務企畫分組個案報告 | | |

尊重智慧財產權，請勿非法影印。