

朝陽科技大學 099學年度第1學期教學大綱
Design of Three Dimensional Models 3D模型設計

當期課號	3748	Course Number	3748
授課教師	許志宇	Instructor	HSU,CHIH YU
中文課名	3D模型設計	Course Name	Design of Three Dimensional Models
開課單位	資訊與通訊系(四進)二A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程之目標，學生透過學習可以認識3D模型建構軟體的完整架構與操作環境，並可依設計意念(Design Mind)以模型成型的動向計畫進行正確的模型建構步驟，建立3D零件模型(Part)，並製作組合圖(Assembly)、爆炸圖與工程圖(Drawing)，成為獨立作業的專業工程師。	Objectives	The goal of the course is to teach students can learn how to build three dimensional model by understanding and operating three dimensional constructing software. They can follow the correct flowchart of three modeling steps. These steps include three dimensional parts, assembly and drawing figures. Finally the students will be qualified as a professional engineer.
教材	1. 多媒體概論－數位影像處理、3D動畫 文魁 http://www.books.com.tw/exep/prod/booksfile.php?item=0010195389 2. 虛擬實境實務手冊－以EON Studio軟體實作範例 3. 李榮顯 審閱 高永洲・陳茂盛 編著 (高立) 4. Virtual Reality Technology, 2nd ed 5. Burdea and Coiffet (全華科技) http://www.amazon.com/gp/reader/0471360899/ref=sib_dp_pt/002-4585760-2195265#reader-link Burdea and Coiffet (全華科技)	Teaching Materials	1. 多媒體概論－數位影像處理、3D動畫 文魁 http://www.books.com.tw/exep/prod/booksfile.php?item=0010195389 2. 虛擬實境實務手冊－以EON Studio軟體實作範例 3. 李榮顯 審閱 高永洲・陳茂盛 編著 (高立) 4. Virtual Reality Technology, 2nd ed 5. Burdea and Coiffet (全華科技) http://www.amazon.com/gp/reader/0471360899/ref=sib_dp_pt/002-4585760-2195265#reader-link
成績評量方式	平時成績：占30分 (隨堂討論、作業、測驗、出席上課) 期中考成績：占30分 期末考成績：占40分	Grading	平時成績：占30分 (隨堂討論、作業、測驗、出席上課) 期中考成績：占30分 期末考成績：占40分
教師網頁	http://lms.cit.cyut.edu.tw/		
教學內容	週每週主題 1 虛擬實境簡介 2 VRML簡介 3 虛擬實境製作軟體簡介(Virttools 簡介、EON Studio、3D Stuidio) 4 理論：觀念的建立 實作: 3D Stuidio MAX 5 理論：色彩 實作: 3D Stuidio MAX 6 理論：影像 實作: 3D Stuidio MAX 7 理論：動畫 實作：EON Studio 與 3D CAD 建模軟體資料轉換 8 理論：虛擬實境 實作：EON Studio 場景建構基本概念 9 期中考 10 範例實作－太陽系 11 範例實作－機械拆解與組裝 12 範例實作－日內瓦機構 13 範例實作－二維空間的彈性碰撞 14 範例實作－手機展示 15 範例實作－DVD-Player 16 範例實作－電風扇 17 範例實作－個人臥室模擬 18 期末考	Syllabus	週每週主題 1 虛擬實境簡介 2 VRML簡介 3 虛擬實境製作軟體簡介(Virttools 簡介、EON Studio、3D Stuidio) 4 理論：觀念的建立 實作: 3D Stuidio MAX 5 理論：色彩 實作: 3D Stuidio MAX 6 理論：影像 實作: 3D Stuidio MAX 7 理論：動畫 實作：EON Studio 與 3D CAD 建模軟體資料轉換 8 理論：虛擬實境 實作：EON Studio 場景建構基本概念 9 期中考 10 範例實作－太陽系 11 範例實作－機械拆解與組裝 12 範例實作－日內瓦機構 13 範例實作－二維空間的彈性碰撞 14 範例實作－手機展示 15 範例實作－DVD-Player 16 範例實作－電風扇 17 範例實作－個人臥室模擬 18 期末考