

朝陽科技大學 099學年度第1學期教學大綱
Java Programming and Application Java程式設計與應用

當期課號	3713	Course Number	3713
授課教師	麥毅廷	Instructor	MAI, YI TING
中文課名	Java程式設計與應用	Course Name	Java Programming and Application
開課單位	資訊工程系(四進)二A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	<p>這門課主要是透過Java語言來介紹物件導向程式設計。學生可以學習基本的Java程式的建構，物件導向的觀念，圖形，事件驅動的程式。學生還可以實作JAVA的應用程式與Applet等應用。學完這門課程學生應該要會以下的事項：- 知道Java與其他語言的差異與優點，還有JAVA在網際網路的應用。- 能夠熟悉JAVA語言的建構，包含有IF, Loop, Methods, 與 Arrays等 - 能夠寫出類別與物件的程式並使用類別的繼承。</p>	Objectives	<p>The central theme of the course is to introduce object-oriented programming using Java. Students will learn the basics of Java language constructs, object-oriented programming, graphics, event-driven programming. Gain practical experience of creating and modifying Java applications and applets, and embedding Java applets in HTML files. Upon completing the course, students will be able to - Know the advantages of Java over other programming languages and the significance of Java to the Internet. - Become familiar with Java language constructs including decision statements, loop statements, methods, and arrays. - Program with classes and objects and use class inheritance.</p>
教材	<p>碁峰 Java概論與實作--基礎入門程式(第二版) 作者：賈蓉生/胡大源/林金池 ISBN：9789861815350</p> <p>參考書目(Reference) 碁峰 Java SE6技術手冊 作者：林信良 ISBN：9789861811321</p>	Teaching Materials	<p>碁峰 Java概論與實作--基礎入門程式(第二版) 作者：賈蓉生/胡大源/林金池 ISBN：9789861815350</p> <p>參考書目(Reference) 碁峰 Java SE6技術手冊 作者：林信良 ISBN：9789861811321</p>
成績評量方式	<ul style="list-style-type: none"> ◆小考、報告及作業(Quizzes):40% ◆期中考(Midterm exam.): 25% ◆期末考(Final exam.): 25% ◆課堂參與(Participation): 10% 	Grading	<ul style="list-style-type: none"> ◆小考、報告及作業(Quizzes):40% ◆期中考(Midterm exam.): 25% ◆期末考(Final exam.): 25% ◆課堂參與(Participation): 10%
教師網頁	http://www.wkb.idv.tw/moodle/mod/resource/view.php?id=1887		
教學內容	<ul style="list-style-type: none"> ◆Java程式基礎架構與元素 ◆變數宣告(Variables) ◆運算關係式(Expression) ◆流程控制(Control Flow) ◆物件概念(Object Concepts) ◆方法程序(Methods) ◆基礎程式設計(Basic Programming) 	Syllabus	<ul style="list-style-type: none"> ◆Java structure and element ◆變數宣告(Variables) ◆運算關係式(Expression) ◆流程控制(Control Flow) ◆物件概念(Object Concepts) ◆方法程序(Methods) ◆基礎程式設計(Basic Programming)

尊重智慧財產權，請勿非法影印。