

朝陽科技大學 099學年度第1學期教學大綱
Computer Graphics 計算機圖學

當期課號	2536	Course Number	2536
授課教師	劉啓東	Instructor	LIU, CHII TUNG
中文課名	計算機圖學	Course Name	Computer Graphics
開課單位	資訊工程系(四日)四A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程的目標在使學生能利用 OpenGL 寫出三度空間的及時電腦繪圖程式。	Objectives	This course will use OpenGL API to write 3D interactive computer graphics programs.
教材	Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach Using OpenGL, 5/E Edward Angel, University of New Mexico 開發圖書公司代理	Teaching Materials	Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach Using OpenGL, 5/E Edward Angel, University of New Mexico 開發圖書公司代理
成績評量方式	期末專題與習題	Grading	Project and exercise
教師網頁	http://www.csie.cyut.edu.tw/~cdliou/cdliou_index.htm		
教學內容	色彩學 2D繪圖演算法 曲線與曲面－ 二維映射 三維映射 透視映射 明暗著色 紋裡貼圖 三維塑模 光跡追蹤	Syllabus	Color 2D drawing algorithms curves and surfaces 2D transformations 3D transformations viewing transformations vertex & fragment processing shading texture mapping modeling ray tracing

尊重智慧財產權，請勿非法影印。