朝陽科技大學 099學年度第1學期教學大綱
3D Computer Animation 3D電腦動畫

當期課號	1965	**Course Number**	1965
授課教師	王文傑	**Instructor**	WANG,WEN CHIEH
中文課名	3D電腦動畫	**Course Name**	3D Computer Animation
開課單位	景觀及都市設計系(四日)三A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	利用電腦繪圖產生3D動畫，以便模擬實際環境規劃設計成果，或有效傳達規劃設計理念，近年來在景觀及都市設計或規劃領域，已逐漸成爲簡報上最具說服力的要項，也因此學習該項能力，對於本系學生而言，即是培養極具加分效果的重要就業技能。本課程旨在訓練學生嫻熟3D電腦動畫軟體的基本操作，以及其在專業領域上的入門應用。	**Objectives**	In the field of landscape and urban design or planning, 3D computer graphics generated animations has become a vital part of the presentation in visualizing the outcome of design or plan implementation or conveying the original concept. Therefore for students in our department, studying such a technique means learning an extremely beneficial professional skill. This course aims to train students to become skillful with basic operations of 3D CG animation software and their introductory applications in the related professional fields.
教材	Autodesk Maya	**Teaching Materials**	Autodesk Maya
成績評量方式	作業與學期計畫案（85%） 課程參與（15%）	**Grading**	Assignments and Term Project: 85% Class Participation: 15%
教師網頁	http://www.cyut.edu.tw/~jeffwang		
教學內容	1. 3D曲面建模 2. 3D模型材質設定 3. 照明與場景設定 4. 物件與相機路徑設定 5. 影像彩現與動畫算圖	**Syllabus**	1. 3D Surface Modelng 2. 3D Model Texture Setup 3. Lighting and Scene Setup 4. Object and Camera Trajectory Setup 5. Still Image and Animation Rendering

尊重智慧財產權，請勿非法影印。