朝陽科技大學 099學年度第1學期教學大綱
Computer Animation(1) 電腦動畫(一)

當期課號	1853	**Course Number**	1853
授課教師	呂洽毅	**Instructor**	Lu,Chia Yi
中文課名	電腦動畫(一)	**Course Name**	Computer Animation(1)
開課單位	工業設計系(四日)三A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	本課程在於訓練同學之對於虛擬三度空間之感知能力，並藉由習作使學生能了解3D studio Max之使用。	**Objectives**	The purpose of this course focuses on the gaining the perception and operation of virtual space in computer graphics. Students can acquire the technical skill of CG via understanding the software package of 3D studio Max.
教材	Autodesk 3D studio MAX	**Teaching Materials**	Autodesk 3D studio MAX
成績評量方式	平時作業!期中考!期末考	**Grading**	Work、midterm、Final
教師網頁	www.3d-dreamer.com		
教學內容	本課程包含下列四大要綱:第一部份:軟體介面.第二部分:建模 第三部分:材質　第四部分:rendering	**Syllabus**	This course covers the following three major parts:Part 1: UI Part 2: Modeling 3: Texture Part 4: Rendering

尊重智慧財產權，請勿非法影印。