朝陽科技大學 099學年度第1學期教學大綱
Practice in 3D Computer Animation 電腦3D動畫

當期課號	1797	Course Number	1797
授課教師	郭其綱	Instructor	KUO,CHYI GANG
中文課名	電腦3D動畫	Course Name	Practice in 3D Computer Animation
開課單位	建築系(四日)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	本課程在於教導學生如何將3D建築模型放置於都市基地場景中, 並以動畫去觀察、評估設計的可行性及空間效果。訓練重點在於：1. 操作攝影機動畫路徑架設 2. 時間腳本製作 3. 動態線及運動軌跡 4. 動畫控制器使用 5. 動態材質 之擬定。	Objectives	This semester is aim at place 3D model on site, and set up the camera path to simulate how the scenery in the urban perform the architectural design. There are a few topics to be approached 1. to setup the camera path 2. to setup the time trajectory 3.
教材	1. 3DS MAX 軟體 2. 影音製作軟體 3. 教師上課講義	Teaching Materials	1. 3DS MAX software 2. Post production software 3. Course handout
成績評量方式	(一) 平時成績 30% - 上課出席率、活動出席率、主動積極表現、作品是否準時繳交 (二) 期中考 30% - 上機實測3D建模熟練度 (三) 期末作品 40% - 成果資料彙整繳交完整度	Grading	Basic performance ---- 30 % Midterm ---- 30 % Final work ---- 40 %
教師網頁	_		
教學內容	第一週 課程運作模式介紹、學習內容介紹 第二週 進階3D建模-1 第三週 進階3D建模-2 第四週 進階3D建模-3 第五週 進階材質貼圖-1 第六週 進階材質貼圖-2 第七週 動畫製作-1 第八週 動畫製作-2 第九週 期中考-上機測驗 第十週 動畫製作-3 第十一週 動畫製作-4 第十二週 動畫製作-5 第十三週 動畫製作-6 第十四週 影音後製作-1 第十五週 影音後製作-2 第十六週 影音後製作-3 第十七週 期末成果發表 第十八週 成果資料彙整繳交	Syllabus	1st. week__Introduction of the course and software. 2nd. week__Advanced 3D modeling-1 3rd. week__Advanced 3D modeling-2 4th. week__Advanced 3D modeling-3 5th. week__Advanced material mapping and rendering-1 6th. week__Advanced material mapping and rendering-2. 7th. week__Animation-1 8th. week__Animation-2 9th. week__Midterm test 10th. week__Animation-3 11th. week__Animation-4 12th. week__Animation-5 13th. week__Animation-6 14th. week__Post production-1 15th. week__Post production-2 16th. week__Post production-3 17th. week__Final project presentation. 18th. week__Final project hand in

尊重智慧財產權，請勿非法影印。