朝陽科技大學 098學年度第2學期教學大綱
Computer Animation 電腦動畫

當期課號	3867	**Course Number**	3867
授課教師	劉啓東	**Instructor**	LIU,CHII TUNG
中文課名	電腦動畫	**Course Name**	Computer Animation
開課單位	資訊工程系(四進)四A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	3	**Credits**	3
課程目標	本課程的目標在使學生能學到利用電腦繪圖產生動畫的技術，我們將介紹動畫領域中的各類演算法，並融入動畫的繪製程式中。	**Objectives**	This course will introduce those techniques and algorithms are used int the field of computer animation, and will plug into 3D computer animation programs.
教材	http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro	**Teaching Materials**	http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro
成績評量方式	Project and exercise.	**Grading**	Project and exercise.
教師網頁	http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro		
教學內容	介紹電腦動畫的理論與實務，包含電腦動畫的原理與製作、電腦繪圖基本概念、顯像系統基本原理及多媒體設計的基本觀念，將以Blender編輯3D物件及場景，並配合其他相關繪圖及影像、視訊編輯軟體，以完成一個3D動畫爲目標。	**Syllabus**	Introduce the practice and theory of computer animation,including the basic concepts of computer graphics, display system, and multimedia design. I will use Blender to generate 3D animation.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。