朝陽科技大學 098學年度第2學期教學大綱
Network Programming 網路程式設計

當期課號	3865	**Course Number**	3865
授課教師	劉振銘	**Instructor**	,
中文課名	網路程式設計	**Course Name**	Network Programming
開課單位	資訊工程系(四進)三A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	3	**Credits**	3
課程目標	這門課的目標是提供學生網路程式設計的知識，主題包括：網路程式設計簡介、網路程式設計的基本資料結構、Socket網路程式設計、TCP/UDP Client Server網路程式設計、Thread網路程式設計、Multiplexing IO Programming。在完成這門課之後，學生將可以學習到下面幾點：1.瞭解網路程式設計的基本資料結構；2.瞭解Socket TCP/UDP網路程式設計；3.高等 Thread與Multiplexing IO 程式設計; 4. Client Server 網路系統實作。	**Objectives**	The goal of this course is to provide students with a basic knowledge of the network programming. The main topics include introduction, data structures for network programming, Socket programming, TCP/UDP socket programming, Thread and Multiplexing I/O programming. Students will realize the following backgrounds of this course after completing it: 1. The data structure of network programming; 2. The client server-based TCP and UDP scket programming; 3. The advanced Thread and Multiplexing IO programming; 4. Implement a client server application.
教材	1. Java 網路程式設計. 碁峰 桂思強 2. Java 網路程式設計. 旗標 顏春煌	**Teaching Materials**	
成績評量方式	平時成績40%，期中考30%，期末考30%	**Grading**	Tests and homeworks 40%, midterm 30%, final 30%
教師網頁			
教學內容	1.瞭解 TCP/IP 協定基本觀念. 2.建立 JAVA 物件導向程式設計的的基礎. 3.Thread 的觀念與程式設計. 4.瞭解Socket TCP/UDP 網路程式設計. 5.Client Server 網路系統實作.	**Syllabus**	1. The data structure of network programming; 2. The client server-based TCP and UDP scket programming; 3. The advanced Thread and Multiplexing IO programming; 4. Implement a client server application.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。