朝陽科技大學 098學年度第2學期教學大綱
Linux/Unix Programming Linux/Unix 程式設計

當期課號	2805	Course Number	2805
授課教師	蕭聖哲	Instructor	Hsiao,Sheng che
中文課名	Linux/Unix 程式設計	Course Name	Linux/Unix Programming
開課單位	資訊工程系(四日)二A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程主要目標爲學習利用Shell來控制工作程序，並瞭解Linux系統中程式開發及除錯工具，進而使用Qt設計KDE視窗程式。 其主要涵蓋的範圍有： 1. 簡介 2. Shell 程式設計 3. Linux的環境 4. 開發工具 5. 除錯 6. 使用QT設計KDE視窗程式 7. 標準化的Linux	Objectives	This course starts from the basics, explaining how to compile and run the shell program, qt program for KDE, and Linux standards for portable applications. Topics to be covered are: 1. Introduction 2. Shell Programming 3. The Linux Environment 4. Development Tools 5. Debugging 6. Programming KDE Using Qt 7. Standards for Linux
教材	Linux程式設計(碁峰)	Teaching Materials	Linux程式設計(碁峰)
成績評量方式	1.出席狀況(20%) 2.作業繳交(30%) 3.期中考(20%) 4.期末考(30%)	Grading	1. Homework: 30% 2. Online Programming Test 1: 20% 3. Online Programming Test 2: 25% 4. Online Final Test: 15% 5. Class Participation: 10%
教師網頁	_		
教學內容	本課程主要目標爲學習利用Shell來控制工作程序，並瞭解Linux系統中程式開發及除錯工具，進而使用Qt設計KDE視窗程式。 其主要涵蓋的範圍有： 1. 簡介 2. Shell 程式設計 3. Linux的環境 4. 開發工具 5. 除錯 6. 使用QT設計KDE視窗程式 7. 標準化的Linux	Syllabus	This course starts from the basics, explaining how to compile and run the shell program, qt program for KDE, and Linux standards for portable applications. Topics to be covered are: 1. Introduction 2. Shell Programming 3. The Linux Environment 4. Development Tools 5. Debugging 6. Programming KDE Using Qt 7. Standards for Linux

尊重智慧財產權，請勿非法影印。