朝陽科技大學 098學年度第2學期教學大綱
Computer Animation(2) 電腦動畫(二)

當期課號	2056	**Course Number**	2056
授課教師	呂洽毅	**Instructor**	Lu,Chia Yi
中文課名	電腦動畫(二)	**Course Name**	Computer Animation(2)
開課單位	工業設計系(四日)三A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	課程分爲兩部份部份，含著色與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在視覺表現與3D角色動畫有實際的執行能力。	**Objectives**	This class will be taught in two distinct sections: rendering and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in visual display and 3D character animation.
教材	以課本爲主，以character studio爲輔，讓學生了解角色動畫	**Teaching Materials**	We read book and use character studio to make student understand character animation
成績評量方式	期中~期末	**Grading**	Midterm、Final
教師網頁	www.3d-dreamer.com		
教學內容	學生了解角色動畫的真意，藉由書本的理論結合軟體實務，讓學生不管用哪套軟體都能用上動畫法則	**Syllabus**	Make student understand character animation by book and software

尊重智慧財產權，請勿非法影印。