

**朝陽科技大學 098學年度第2學期教學大綱**  
**Plan Draft and Evaluation 休閒服務企畫與評估**

<b>當期課號</b>	1544	<b>Course Number</b>	1544
<b>授課教師</b>	賴文仁	<b>Instructor</b>	LAI,WEN JEN
<b>中文課名</b>	休閒服務企畫與評估	<b>Course Name</b>	Plan Draft and Evaluation
<b>開課單位</b>	休閒事業管理系(四日)三A	<b>Department</b>	
<b>修習別</b>	必修	<b>Required/Elective</b>	Required
<b>學分數</b>	3	<b>Credits</b>	3
<b>課程目標</b>	本課程的主要目標在於讓學生會擬定休閒活動計畫，並且也能針對該活動計畫的執行進行評估。為達到這樣的目標，因此教學方式包括講解和實際操作。教學內容則包括休閒活動計畫及評估之意義及重要性、需求評估、計畫目標之設訂、計畫發展、計畫評估方法等方面。	<b>Objectives</b>	To make sure learners can design and evaluate leisure programs is the course objective, therefore the teaching methods are both lecture and practice. In the meanwhile the course content includes: the definitions and importance of leisure program planning and evaluation; needs assessment; program objective; program development, as well as program evaluation methods.
<b>教材</b>	顏妙桂審譯 (2003)。休閒活動規劃與管理。台北：桂魯。	<b>Teaching Materials</b>	Edginton,C.R,Carole J.H;Susan R.E & Susan D.H. (1998). Leisure Programming:A Service-Centered and Benefits Approach (3rd Ed.) NY: McGraw-Hill.
<b>成績評量方式</b>	分組研討20%，期中報告30%，簡報20%，期末報告30%。 本科目教材、成績評分標準與要求、交件截止日期以及其他未盡事項，以授課老師在該學期課堂宣布為準。 「同學缺、曠課累計達該科目全學期授課總時數1/3者，或達任課教師所明文規定且宣布之扣考標準者，除不得參加該科期末之學期考試、測驗或報告外，其學期總成績得以零分計算。」	<b>Grading</b>	Team works 20%， Presentation 30%， Proposal20%， Term paper30%
<b>教師網頁</b>	<a href="http://www.cyut.edu.tw/~andy lai">http://www.cyut.edu.tw/~andy lai</a>		
<b>教學內容</b>	1. 了解休閒計畫與考評之概念、設計及實施方式。 2. 經由分組研討、報告及模擬方式，使學生對休閒活動規劃有整體的觀念。 3. 學習休閒活動企劃案籌備、執行與檢討、以及評估。 教學方法： 1. 採分組專案報告方式，培養思考、組織、企劃、執行及創造力。2. 提供學生學習、設計與報告的環境機會，強化活動企劃能力，並互相觀摩研究。 1-3週 休閒服務企畫與評估概念。 4-6週 休閒服務企畫評估意義、設計及執行。 7-9週 休閒服務企畫評估個案。 10-12週 休閒服務企畫及設計。 13-15週 休閒計畫規劃設計個案。 16-18週 分組報告。	<b>Syllabus</b>	To introduce the concept, design and case study of leisure planning and evaluation. Weeks1-3 Course introduction;Concept of lecsiure progremu planning and evabuation. Weeks4-6 Definition of leisure program evaluation; design and execution. Weeks7-9 Examination; Practice of leisure program evaluation. Weeks10-12 Definition of leisure program Planning and design. Weeks13-15 Practice of leisure program planning and design. Weeks16-18 Group discussion; Final examination.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。