朝陽科技大學 098學年度第1學期教學大綱
Design for Interactive Media 互動媒體設計

當期課號	2124	**Course Number**	2124
授課教師	楊美美	**Instructor**	YANG,MEI MEI
中文課名	互動媒體設計	**Course Name**	Design for Interactive Media
開課單位	視覺傳達設計系(四日)三A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	本課程在培養學生對電腦多媒體的製作過程有完整的概念，並熟悉各個元素（圖片、文字、聲音、動畫....等）在節目中的運用? 透過實際的製作，經由創意腳本、製作腳本、畫面設計、程式編序、音訊整合等流程，完成一部互動電腦多媒體節目，題材包括了廣告、商業簡報、作品集錦、互動教材等。 本課程除了要求每位同學設計出完整的電腦多媒體作品外，舉凡各個階段的提案報告、企畫書製作、溝通協調等能力，也都是該課程重要的目標。	**Objectives**	The complete concept about computer multimedia will go through this class. Students will be skillful with each element of multimedia such as graphics、text、sound、animation…etc.. With following the class program the process will go through creative storyboard、produce、storyboard、interface design、script program、sound edit…To accomplish an interactive multimedia works by interaction each of them. The topics of the multimedia can be advertisement、commercial report、portfolio、interactive education material…etc. Main goals of this class are covered which students can design their independent multimedia works、including preproduction report、making the production、 co-ordinate ability….etc..
教材	課堂講義	**Teaching Materials**	Class Notes
成績評量方式	電腦多媒體企劃報告 30% （內容、完整度、表達） 期末多媒體制作 60% （設計、豐富、整體感） 平常成績 10% （出席率、製作參予）	**Grading**	Midterm 30% Final Project 60% Attendance 10 %
教師網頁	http://brc.life.nthu.edu.tw/meimei/		
教學內容	1,何謂多媒體? 課程介紹 2,多媒體介紹 , 多媒體型態 3,多媒體趨勢、多媒體的管理與編輯工具 4,多媒體繪畫工具—ComicStudio EX 5,PhotoShop CS4, Illustrator CS4, Bridge 6,多媒體整合工具Flash Catalyst（Beta） 7,多媒體專案設計與製作 8,多媒體整合工具Flash Catalyst（Beta） 9,同學報告 ＊企劃報告 10,多媒體元素介紹—聲音(SoundBooth)、視訊（Premiere） 11,DVD多媒體整合工具—Encore, Director 12,多媒體專案開發工具—Captivate 4 13,實作解析 14,實作解析 15,Debugs 16,Debugs 17,期末作業報告 ＊期末作業 18,期末作業報告 ＊期末作業	**Syllabus**	1,Nultimedia? Introductioc class 2,Multimedia Introduction and Types 3,Multimedia Flow and technic 4,ComicStudio EX 5,PhotoShop CS4, Illustrator CS4, Bridge 6,Flash Catalyst（Beta） 7,Multimedia Production 8,Flash Catalyst（Beta） 9,Midterm 10,(SoundBooth)、（Premiere） 11,Encore, Director 12,Captivate 4 13,Workshop 14,Workshop 15,Debugs 16,Debugs 17,Final Project 18,Final Project

尊重智慧財產權，請勿非法影印。