朝陽科技大學 098學年度第1學期教學大綱
Computer Animation(1) 電腦動畫(一)

當期課號	2054	Course Number	2054
授課教師	呂洽毅	Instructor	Lu,Chia Yi
中文課名	電腦動畫(一)	Course Name	Computer Animation(1)
開課單位	工業設計系(四日)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	本課程在於訓練同學之對於虛擬三度空間之感知能力，並藉由習作使學生能了解3D studio Max之使用。	Objectives	The purpose of this course focuses on the gaining the perception and operation of virtual space in computer graphics. Students can acquire the technical skill of CG via understanding the software package of 3D studio Max.
教材	3DS MAX	Teaching Materials	3DS MAX
成績評量方式	期中考、期末考、平時練習	Grading	Midterm、Final、Homework
教師網頁	www.3d-dreamer.com		
教學內容	本課程主要在讓學生了解電腦動畫的基本製作過程，課程設計上將著重於3D電腦動畫製作的觀念與技法練習(模型建構、材質貼圖設定、燈光及攝影機的運用、關鍵格動畫的製作)以及動畫理論介紹	Syllabus	This course introduces the fundamental process of computer animation. The course will be focused on the basic concept and production skill of 3D computer animation (modeling, texture mapping, lighting and camera setup, key-frame animation). & The Principle of Animation.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。