

朝陽科技大學 097學年度第1學期教學大綱
System Analysis And Design 系統分析與設計

當期課號	3784	Course Number	3784
授課教師	謝富雄	Instructor	HSIEH,FU SHIUNG
中文課名	系統分析與設計	Course Name	System Analysis And Design
開課單位	資訊工程系(四進)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程主要講述系統分析與設計的基本知識與方法。學生在完成本課程後，將可了解下列「系統分析與設計」的一般基礎觀念，尤其是有關資訊系統開發的實用技術及方法，並能應用於資訊專題的製作上：1. 學習資訊系統的組成與類型 2. 學習如何分析與建構一個資訊系統 3. 學習如何管理一個專案的進度管理 4. 學習系統開發，建置與測試相關知識。	Objectives	This course provides the fundamental knowledge of systems analysis and design. The students will realize the following systems analysis and design after finishing this course, especially about the technique and method of an information software system's development: 1. Learn how to construct an information system. 2. Learn how to conduct the system analysis. 3. Learn how to manage a project. 4. Learn how to develop, testing and evaluate a system.
教材	教科書: (1) 系統分析與設計(理論與實務應用) 吳仁和,林信惠 2004 智勝文化 02-2388-6368 滄海圖書 04-27088787 (2) 投影片(Slides) (光碟) 參考書目(Reference Books): (1) Jeffrey L. Whitten and Lonnie D. Bentley, "Systems Analysis and Design for the Global Enterprise, 7th Edition," McGraw Hill, 2006. 滄海圖書 04-27088787 (2) 中譯本: 系統分析與設計, 莊承翊譯	Teaching Materials	教科書: (1) 系統分析與設計(理論與實務應用) 吳仁和,林信惠 2004 智勝文化 02-2388-6368 滄海圖書 04-27088787 (2) 投影片(Slides) (光碟) 參考書目(Reference Books): (1) Jeffrey L. Whitten and Lonnie D. Bentley, "Systems Analysis and Design for the Global Enterprise, 7th Edition," McGraw Hill, 2006. 滄海圖書 04-27088787 (2) 中譯本: 系統分析與設計, 莊承翊譯
成績評量方式	Midterm: 30%, Final: 40%, Homework&Others: 30%	Grading	Midterm: 30%, Final: 40%, Homework&Others: 30%
教師網頁	http://www.cyut.edu.tw/~fshsieh/		
教學內容	1. 系統發展專案之環境關聯: 資訊系統發展、專案管理。 2. 系統分析方法: 系統需求、系統規劃、資料塑膜、物件導向分析。 3. 系統設計方法: 系統架構、資料庫設計、輸入輸出設計、物件導向設計。 4. 系統建置與實作	Syllabus	1. The Context of System Development Projects: Information System Develop, Project Management. 2. System Analysis: System Requirement, System Planning, Data Moedeling, Object-Oriented Analysis. 3. System Design: System Architecture, Database Design, Input/Output Design, Object-Oriented Design. 4. System Construction and Implementation.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。