

朝陽科技大學 097學年度第1學期教學大綱
Industrial of Design(1) 工業設計(一)

當期課號	3348	Course Number	3348
授課教師	李朝金	Instructor	LEE,CHAO CHIN
中文課名	工業設計(一)	Course Name	Industrial of Design(1)
開課單位	工業設計系(四進)二A	Department	
修習別	必修	Required/Elective	Required
學分數	3	Credits	3
課程目標	創意思考學習與演練 人因工程在產品的應用	Objectives	Practices of creative thinking, application in creative product design, human factor in design.
教材	由教師自行編製	Teaching Materials	Organized by the teacher
成績評量方式	成績評定標準： 上課出席率..... 30% 作業發表 70% 但期末成果展示未能參加者則其學期成績一律以不及格計	Grading	Criteria: Daily attendance and participation 30% Weekly presentations.....70% Those who cannot participate in the final presentation must be failed.
教師網頁	-		
教學內容	<p>[主題]：為某個特定的生活型態族群設計一項日常生活用具</p> <p>[課程目標]：使學生了解 工業設計師在現代社會當中所應該發揮的功能，以及其工作上所必須經過的流程。包含如下之項目：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 配合各種媒體進行設計成果發表之訓練。 2. 典型設計案所必須歷經的流程。 3. 下列三項基本能力的培養： (1)視覺設計語言之運用， (2)將特定理念貫徹在設計上之能力， (3)造型語言上的審美能力。 4. 下列兩項進階能力的培養： (1)設計策略方針之擬訂與溝通之能力， (2)根據特定方針進行整合性設計思考及設計表達之能力。 <p>[課程內容]：</p> <p>第一階段：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 生活型態族群之選定。 2. 該生活型態族群生活情境，以及相關設計方針之發表。 3. 設計構想展開。 4. 徒手之草圖表達。 5. 精描圖。 <p>第二階段：3D 模型建構</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 立體草模製作。 2. 工程圖。 3. 使用情境展現。 4. 期末成果展示。 	Syllabus	<p><Theme> create a daily product for a certain lifestyle group</p> <p><Course objectives> Basic knowledge about the functions and procedure of industrial design in modern societies, including:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Training on oral presentation skills with multimedia. 2. Procedure of a typical industrial design project 3. Strengthening the following three basic abilities: (a)The visual communications (b)Visualization of certain concept in designs (c)Judgement on styling aesthetics 4. Strengthening the following two advanced abilities: (a)Formulating and communicating design strategies. (b)Integrated design thinking according to certain design strategies. <p><Syllabus></p> <p>Step 1:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Define a lifestyle group. 2. Presentation on lifestyle characteristics and design strategies. 3. Concept development. 4. Idea Sketches 5. Renderings <p>Step 2: 3D Modeling</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Rough model. 2. Engineering Drawings. 3. Visualization on user scenario. 4. Final presentations.