朝陽科技大學 097學年度第1學期教學大綱
Multimedia Applications 多媒體實務

當期課號	2593	**Course Number**	2593
授課教師	鐘子智	**Instructor**	Chung,Tzu Chih
中文課名	多媒體實務	**Course Name**	Multimedia Applications
開課單位	資訊管理系(四日)二B	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	3	**Credits**	3
課程目標	本課程主要介紹一般常用之多媒體相關軟體，並利用所學實作一個簡單的多媒體系統，其內容包含多媒體系統簡介、音訊及視訊的輸入及編輯、簡單的影像處理、系統整合等。	**Objectives**	The course will introduce how to develop a multimedia system. The development relative tools will be described. A prototype system will be implemented in final job of the course. It will integrate the functions of input / output audio and video signal, image processing and system integration.
教材	1.自編講義 2.跟Macromedia學Actionscript, 旗標出版股份有限公司	**Teaching Materials**	1.自編講義 2.跟Macromedia學Actionscript, 旗標出版股份有限公司
成績評量方式	1.期中考 20% 2.平常作業 30% 3.期末Project 40% 4.上課表現 10%	**Grading**	1.Midterm Exam 20% 2.Assignments 30% 3.Final Project 40% 4.Attendence 10%
教師網頁	http://clock.dovob.tw		
教學內容	本課程將以Adobe Flash技術爲主軸，涵蓋兩大部分，首先以Flash動畫製作爲主，教授多種媒體整合應用的相關技術；第二部份再以使用者介面互動製作爲背景，指導同學利用Adobe Flash開發簡易遊戲程式。課程內容包括： 1.Adobe Flash簡介與入門 2.視覺資料處理 3.聽覺資料處理 4.Adobe Flash動畫製作 5.人機介面與互動 6.ActionScript程式設計 7.介面互動製作 8.Adobe Flash遊戲製作入門	**Syllabus**	This course covers two parts based on Adobe Flash. The first aims at Adobe Flash multimedia presentations and introduces the integrated technologies. The second, based on User Interface (UI) and interactive design, students will learn to develop simply e-game with Adobe Flash. The key issues included in this course are the followings: 1.Introduction to Adobe Flash 2.Virtual data processing 3.Hearing data processing 4.Adobe Flash animation 5.Introduction to UI and interaction 6.Adobe ActionScript programming 7.Interactive interface development 8.Adobe Flash game development

尊重智慧財產權，請勿非法影印。