朝陽科技大學 097學年度第1學期教學大綱
Practice in 3D Computer Animation 電腦3D動畫

當期課號	1944	Course Number	1944
授課教師	蕭俊碩	Instructor	HSIAO,CHUN SHUO
中文課名	電腦3D動畫	Course Name	Practice in 3D Computer Animation
開課單位	建築系(四日)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	本課程在於教導學生如何將3D建築模型放置於都市基地場景中, 並以動畫去觀察、評估設計的可行性及空間效果。訓練重點在於：1. 操作攝影機動畫路徑架設 2. 時間腳本製作 3. 動態線及運動軌跡 4. 動畫控制器使用 5. 動態材質 之擬定。	Objectives	This semester is aim at place 3D model on site, and set up the camera path to simulate how the scenery in the urban perform the architectural design. There are a few topics to be approached 1. to setup the camera path 2. to setup the time trajectory 3.
教材		Teaching Materials	
成績評量方式		Grading	
教師網頁			
教學內容		Syllabus	

尊重智慧財產權，請勿非法影印。