# 朝陽科技大學 096學年度第2學期教學大綱
# Flash for Animators 網頁動畫設計

| | | | |
|---|---|---|---|
| 當期課號 | 3402 | Course Number | 3402 |
| 授課教師 | 楊美美 | Instructor | YANG,MEI MEI |
| 中文課名 | 網頁動畫設計 | Course Name | Flash for Animators |
| 開課單位 | 視覺傳達設計系(二進)三A | Department | |
| 修習別 | 必修 | Required/Elective | Required |
| 學分數 | 2 | Credits | 2 |
| 課程目標 | 課程設計以學生有能力製作動態網頁設計和製作2D動畫，故事設計、分鏡腳本、素材整合、熟悉製作工具操作都是本課程內容，Flash的Action Script也是本課程授課的重點。 | Objectives | Students have the ability to achieve a dynamic web design and 2D animation in the class. The content of the class is included storyboard、script design、gathering web material and web editing tools to know well. Also Flash Action Script is the class major point. |
| 教材 | 課堂講義與範例實作 | Teaching Materials | Class PrintOut 、Practice as Real Works |
| 成績評量方式 | 1.網站設計企劃書（或分鏡腳本製作）20% （設計、創意、完整度）<br>2.課堂測驗 25% （美學、創意、精緻度）<br>3.期末動畫製作 45% （設計、豐富、整體、創意）<br>4.平常成績 10% （出席率與參于度） | Grading | 1.Web Plan Book (or Animation Script)（20%）<br>2.Class Test（25%）<br>3.Final Works（45%）<br>4.Class Paricipate(10%) |
| 教師網頁 | http://brc.life.nthu.edu.tw/meimei/ | | |
| 教學內容 | （第一週）Meeting Each Other課程設計與內容簡介<br>（第二週）Flash 標準工具列介紹<br>（第三週）基礎動畫製作<br>（第四週）動畫製作概念與分鏡腳本製作<br>（第五週）建立角色；graphic、button、movie clip<br>（第六週）動畫製作運用範例<br>（第七週）動畫製作運用範例<br>（第八週）圖層應用與場景<br>（第九週）置入聲音、圖像與按鈕設計<br>（第十週）課堂實作<br>（第十一週）Action Script 基礎（Frame Action、Object Action）<br>（第十二週）More Action Script<br>（第十三週）More Action Script<br>（第十四週）More Action Script<br>（第十五週）深入Action Script<br>（第十六週）進階Flash範例<br>（第十七週）Flash整合實作<br>（第十八週）學期結束 觀摩同學作品 | Syllabus | （1）Meeting Each Other and Class Plan<br>（2）Introduction Flash<br>（3）Basic Animation<br>（4）Animation Concept and Script Writing<br>（5）Symboles；graphic、button、movie clip<br>（6）More Animation Application<br>（7）More Animation Application<br>（8）Layer and Scene Application<br>（9）Import Sound、BMP and Button<br>（10）Class Test<br>（11）Action Script Basic（Frame Action、Object Action）<br>（12）More Action Script<br>（13）More Action Script<br>（14）More Action Script<br>（15）More Action Script<br>（16）Advanced Flash Examples<br>（17）Flash Integration<br>（18）Final Present |

尊重智慧財產權，請勿非法影印。