朝陽科技大學 096學年度第2學期教學大綱
Computer Animation 電腦動畫

當期課號	2391	Course Number	2391
授課教師	劉啓東	Instructor	LIU,CHII TUNG
中文課名	電腦動畫	Course Name	Computer Animation
開課單位	資訊工程系(四日)四A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程的目標在使學生能學到利用電腦繪圖產生動畫的技術，我們將介紹動畫領域中的各類演算法，並融入動畫的繪製程式中。	Objectives	This course will introduce those techniques and algorithms are used int the field of computer animation, and will plug into 3D computer animation programs.
教材		Teaching Materials	
成績評量方式	Project and exercise.	Grading	Project and exercise.
教師網頁			
教學內容	介紹電腦動畫的理論與實務，包含電腦動畫的原理與製作、電腦繪圖基本概念、顯像系統基本原理及多媒體設計的基本觀念，將以Blender編輯3D物件及場景，並配合其他相關繪圖及影像、視訊編輯軟體，以完成一個3D動畫爲目標。	Syllabus	Introduce the practice and theory of computer animation,including the basic concepts of computer graphics, display system, and multimedia design. I will use Blender to generate 3D animation.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。