朝陽科技大學 096學年度第2學期教學大綱
Object-Oriented Programming 物件導向程式設計

當期課號	2352	**Course Number**	2352
授課教師	施再繁	**Instructor**	SHIH,TZAY FARN
中文課名	物件導向程式設計	**Course Name**	Object-Oriented Programming
開課單位	資訊工程系(四日)一C	**Department**	
修習別	必修	**Required/Elective**	Required
學分數	3	**Credits**	3
課程目標	這門課主要在介物件導向程式設計。在完成這門課之後，學生將可以學習到下面幾點： 1.物件基礎程式設計 （1）物件概念介紹 （2）類別的介紹 （3）多載性 2.物件導向程式設計 （1）繼承 （2）封裝 （3）多型	**Objectives**	This course is aimed at introducing Object Oriented Programming . The following topics will be covered in this course: 1.Object-Based Programming （1）Object concept （2）Define Classes （3）Overloading 2.Object-Oriented Programming （1）Inheritance （2）Encapsulation （3）Polymorphism
教材	H. M. Deitel and P. J. Deitel, "C How to Program" Prentice-Hall, 2004.	**Teaching Materials**	H. M. Deitel and P. J. Deitel, "C How to Program" Prentice-Hall, 2004.
成績評量方式	1. 作業: 30% 2. 期中考: 30% 3. 期末: 30% 4. 課堂參與: 10%	**Grading**	1. Homework: 30% 2. Midterm Exam.:30% 3. Final Project: 30% 4. Class Participation: 10%
教師網頁	http://www.cyut.edu.tw/~tfshih		
教學內容	課程內容包括： 1.物件基礎程式設計 （1）物件概念介紹 （2）類別的介紹 （3）多載性 2.物件導向程式設計 （1）繼承 （2）封裝 （3）多型	**Syllabus**	1.Object-Based Programming （1）Object concept （2）Define Classes （3）Overloading 2.Object-Oriented Programming （1）Inheritance （2）Encapsulation （3）Polymorphism

尊重智慧財產權，請勿非法影印。