朝陽科技大學 096學年度第2學期教學大綱
Computer Animation(2) 電腦動畫(二)

當期課號	1780	**Course Number**	1780
授課教師	呂洽毅	**Instructor**	Lu,Chia Yi
中文課名	電腦動畫(二)	**Course Name**	Computer Animation(2)
開課單位	工業設計系(四日)三A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	課程分爲兩部份部份，含著色與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在視覺表現與3D角色動畫有實際的執行能力。	**Objectives**	This class will be taught in two distinct sections: rendering and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in visual display and 3D character animation.
教材	3DS MAX	**Teaching Materials**	3DS MAX
成績評量方式	平時作業!期中考!期末考	**Grading**	Work、midterm、Final
教師網頁			
教學內容	Character Studio;Particle Flow;Reactor 角色動畫CS;分子系統;動力學	**Syllabus**	Character Studio;Particle Flow;Reactor

尊重智慧財產權，請勿非法影印。