朝陽科技大學 095學年度第2學期教學大綱
Multimedia Technology and Application 多媒體技術與應用

當期課號	3815	Course Number	3815
授課教師	徐豐明	Instructor	SHYU,FONG MING
中文課名	多媒體技術與應用	Course Name	Multimedia Technology and Application
開課單位	資訊工程系(四進)四A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程的目標在介紹多媒體的各項技術包括傳輸、壓縮與製作，以及其應用。	Objectives	The objective of this course is to introduce the production, transmission and compression of multimedia and its applications.
教材	DirectX 9.x 遊戲動畫	Teaching Materials	DirectX 9.x
成績評量方式	期中30%，期末40%，平常30%	Grading	Mid-term 30%, Final 40%, Other 30%
教師網頁			
教學內容	以多媒體理論爲基礎，講授文字聲音影像動畫等多媒體各項壓縮傳輸呈現等技術，搭配遊戲製作程式實習，讓學生學習中亦能實際上機實作。	Syllabus	Multimedia introduction. Text, sound, image and animation technologies, Game design and programming.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。