朝陽科技大學 095學年度第2學期教學大綱
Game Design 遊戲設計

當期課號	3480	Course Number	3480
授課教師		Instructor	
中文課名	遊戲設計	Course Name	Game Design
開課單位	視覺傳達設計系(二進)五A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	1.以淺顯易懂的方式教導物件導向遊戲設計概念，並且深入結合美術設計與互動設計。 2.透過遊戲企劃撰寫訓練學習者綜合思考美術、程式、與遊戲主題間之整合。 3.融入業界實際執行案例與開發經驗，建立學習者對於遊戲設計的正確認知，並透過專案製作讓 學習者實際經歷遊戲製作歷程。	Objectives	In this course we will guide students to learn the integration interaction design. Train them to learn the object-oriented game design technique through Adobe Flash Action Script. We will put great emphasis on the game proposal and the integration of vision design and interaction design. Finally, let students carry on the actual development of the projects.
教材	1.征服Flash8動畫與遊戲製作(文魁出版) 2.補充講義	Teaching Materials	1.征服Flash8動畫與遊戲製作(文魁出版) 2.補充講義
成績評量方式	1.數次作業30% 2.期中遊戲專案企劃書30% 3.遊戲專案製作與期末專案展示30% 4.上課表現10%	Grading	1.數次作業30% 2.期中遊戲專案企劃書30% 3.遊戲專案製作與期末專案展示30% 4.上課表現10%
教師網頁	_		
教學內容	以Adobe Flash技術爲基礎，並兼顧遊戲企劃設計，學習開發具有跨平台特性的互動遊戲，而非以程式訓練爲唯一教學目標，讓學習者能順利入門遊戲設計領域。	Syllabus	以Adobe Flash技術爲基礎，並兼顧遊戲企劃設計，學習開發具有跨平台特性的互動遊戲，而非以程式訓練爲唯一教學目標，藉此引導學習者順利入門遊戲設計領域。

尊重智慧財產權，請勿非法影印。