# 朝陽科技大學 095學年度第2學期教學大綱
# Computer Animation 電腦動畫

| | | | |
|---|---|---|---|
| 當期課號 | 2342 | Course Number | 2342 |
| 授課教師 | 劉啓東 | Instructor | LIU,CHII TUNG |
| 中文課名 | 電腦動畫 | Course Name | Computer Animation |
| 開課單位 | 資訊工程系(四日)四A | Department | |
| 修習別 | 選修 | Required/Elective | Elective |
| 學分數 | 3 | Credits | 3 |
| 課程目標 | 本課程的目標在使學生能學到利用電腦繪圖產生動畫的技術，我們將介紹動畫領域中的各類演算法，並融入動畫的繪製程式中。 | Objectives | This course will introduce those techniques and algorithms are used int the field of computer animation, and will plug into 3D computer animation programs. |
| 教材 | | Teaching Materials | |
| 成績評量方式 | Project and exercise. | Grading | Project and exercise. |
| 教師網頁 | | | |
| 教學內容 | 介紹電腦動畫的理論與實務，包含電腦動畫的原理與製作、電腦繪圖基本概念、顯像系統基本原理及多媒體設計的基本觀念，將以Blender編輯3D物件及場景，並配合其他相關繪圖及影像、視訊編輯軟體，以完成一個3D動畫爲目標。 | Syllabus | Introduce the practice and theory of computer animation,including the basic concepts of computer graphics, display system, and multimedia design. I will use Blender to generate 3D animation. |

尊重智慧財產權，請勿非法影印。