朝陽科技大學 095學年度第2學期教學大綱
Object-Oriented Programming 物件導向程式設計

當期課號	2302	Course Number	2302
授課教師	謝富雄	Instructor	HSIEH,FU SHIUNG
中文課名	物件導向程式設計	Course Name	Object-Oriented Programming
開課單位	資訊工程系(四日)一A	Department	
修習別	必修	Required/Elective	Required
學分數	3	Credits	3
課程目標	這門課主要在介物件導向程式設計。在完成這門課之後，學生將可以學習到下面幾點： 1.物件基礎程式設計 （1）物件概念介紹 （2）類別的介紹 （3）多載性 2.物件導向程式設計 （1）繼承 （2）封裝 （3）多型	Objectives	This course is aimed at introducing Object Oriented Programming . The following topics will be covered in this course: 1.Object-Based Programming （1）Object concept （2）Define Classes （3）Overloading 2.Object-Oriented Programming （1）Inheritance （2）Encapsulation （3）Polymorphism
教材		Teaching Materials	
成績評量方式	Midterm:30%, Final:40%, Others:30%	Grading	Midterm:30%, Final:40%, Others:30%
教師網頁	_		
教學內容	1. Introduction to C++ 2. Flow of Control 3. Function Basics 4. Parameters and Overloading 5. Arrays 6. Structure and Classes 7. Constructors 8. Operator Overloading 9. Strings 10. Pointers and Dynamic Arrays 12. Streams and File I/O 13. Inheritance 14.Polymorphism and Virtual Functions 15. Exception Handling	Syllabus	1. Introduction to C++ 2. Flow of Control 3. Function Basics 4. Parameters and Overloading 5. Arrays 6. Structure and Classes 7. Constructors 8. Operator Overloading 9. Strings 10. Pointers and Dynamic Arrays 12. Streams and File I/O 13. Inheritance 14.Polymorphism and Virtual Functions 15. Exception Handling

尊重智慧財產權，請勿非法影印。