朝陽科技大學 095學年度第2學期教學大綱
Leisure and Life 休閒與生活

當期課號	0120	**Course Number**	0120
授課教師	辛雲光	**Instructor**	HSIN,YUN KUANG
中文課名	休閒與生活	**Course Name**	Leisure and Life
開課單位	生活智能課群(日)	**Department**	
修習別	選擇必修	**Required/Elective**	Topics in Life, Society ,and Science
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	協助學生瞭解休閒、遊憩、遊戲等之重要性，同時從多種角度帶領學生剖析各種時間觀念，探討休閒及生活的意義，藉以提升未來生活品質；並由工作與休閒的相對關係中，體驗休閒對人生的影響。	**Objectives**	This mandatory course is designed to assist students to understand the importance of leisure, recreation and playing for people. At the same time, this course teaches students to analyze various notions of time and explores the meaning of leisure and life from multiple viewpoints with the purpose of raising the quality of life. Furthermore, after grasping the relationship between work and leisure, students can realize the significant impact of leisure upon their lives.
教材	休閒與人類行爲　涂淑芳譯　桂冠圖書公司 休閒導論　王昭正譯　品度圖書公司 休閒遊憩概論　陳思倫、歐聖榮、林連聰編著　國立空中大學 飲食文化概論　張玉欣、楊秀萍著　揚智文化公司	**Teaching Materials**	
成績評量方式	課堂參與20% 平時作業20% 期中測試30% 期末測試30%	**Grading**	Class Participation 20% Homework 20% Mid-Term Exam 30% Final Exam 30%
教師網頁			
教學內容	第1週 課程介紹 第2週 休閒與遊憩的意義 第3週 休閒與社會 第4週 遊戲的演化過程 第5週 時間觀念 第6週 工作的意義 第7週 休閒與生命周期：兒童與青少年 第8週 休閒與生命周期：成年人與老年 第9週 期中考 第10週 現代休閒實況 第11週 影響休閒行爲因素 第12週 神話根源與休閒的未來 第13週 競技遊戲與博奕 第14週 休閒就業市場現況 第15週 休閒活動規劃 第16週 休閒活動規劃 第17週 生涯機會 第18週 期末考	**Syllabus**	Week 1 Introduction 2 Meaning of Leisure and Recreation 3 Leisure and Society 4 Evolution of Frolic Activities 5 Concepts of Time 6 The Meaning of Work 7 Leisure Activities and Life Cycles: Children and Adolescents 8 Leisure Activities and Life Cycles: Adults and Elders 9 Mid-Term Exam 10 Facts about Modern Leisure Activities 11 Determinants of Leisure Behaviors 12 Leisure Originating from Myths and the Future of Leisure Activities 13 Tourism and Game 14 Employment Opportunities of the Job Market of Leisure Activities 15 Leisure Activities Planning (1) 16 Leisure Activities Planning (2) 17 Career Opportunities 18 Final Exam

尊重智慧財產權，請勿非法影印。