

朝陽科技大學 094學年度第2學期教學大綱
Digital Design(III) 數位設計(三)

當期課號	7652	Course Number	7652
授課教師	黃俊明	Instructor	HUANG,CHUN MING
中文課名	數位設計(三)	Course Name	Digital Design(III)
開課單位	建築及都市設計研究所碩士在職專班二A	Department	
修習別	必修	Required/Elective	Required
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程主要藉由設計一系列餐飲店的平面相關設計並藉由3D軟體及2D軟體的並用創造出不同以往的視覺感官。	Objectives	It is through business graphic design that the various material processes and artifacts associated with digital design practice are conveyed and essential aspects of design knowledge are transferred.
教材	LEARNING MAYA, Character Rigging and Animation.	Teaching Materials	
成績評量方式	平時(60%), 期中(20%), 期末(20%) 平時含出席率(20%), 平時作業(40%) 遲交每一禮拜扣10分	Grading	Normal(60%), Midterm(20%), Final(20%)
教師網頁	-		
教學內容	以觀念解說, 實際上線操作使學生對 Logo Motion, 路徑運動, 表情運動, 逆向關節動作, 角色綁縛, 角色設定, 角色動畫能有全盤性概念及上線執行能力.	Syllabus	Students have full understood for Logo motion, path animation, facial animation, Inverse Kinematics, character rigging, character setup, and character animation, by teaching and operating computers.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。