朝陽科技大學 094學年度第2學期教學大綱
Java GUI Programming Java圖形介面程式設計

當期課號	2049	Course Number	2049
授課教師	謝富雄	Instructor	HSIEH,FU SHIUNG
中文課名	Java圖形介面程式設計	Course Name	Java GUI Programming
開課單位	資訊工程系(四日)二A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	這門課主要在介Java圖形介面的程式設計。在完成這門課之後，學生將可以學習到下面幾點： 事件處理 圖形使用者介面元件 例外處理 多重執行緒處理 多媒體程式設計	Objectives	This course is aimed at introducing Java GUI Programming . The following topics will be covered in this course: Event Handing Graphical user interface components(GUI) Exception Handing Multithreading Multimedia: image, audio, and animation
教材		Teaching Materials	
成績評量方式		Grading	
教師網頁			
教學內容	Swing 簡介 Swing 的基本概念與使用 使用版面管理員 事件處理（Event Handling） 視窗與面版的使用與介紹 標籤與按鈕的使用與介紹 核取方塊、選項方塊、清單方塊、下拉式選單的使用與介紹 表格 (Table) 的使用與介紹 文字輸入元件的使用與介紹 樹 (Tree) 的使用與介紹 對話盒的使用與介紹 選單與工具列的使用與介紹 檔案選擇對話盒、色彩選擇對話盒、分隔線的使用與介紹 滑動桿、時間控制、進度元件的使用與介紹 創造使用者最熟悉的環境（Look and Feel）	Syllabus	Swing 簡介 Swing 的基本概念與使用 使用版面管理員 事件處理（Event Handling） 視窗與面版的使用與介紹 標籤與按鈕的使用與介紹 核取方塊、選項方塊、清單方塊、下拉式選單的使用與介紹 表格 (Table) 的使用與介紹 文字輸入元件的使用與介紹 樹 (Tree) 的使用與介紹 對話盒的使用與介紹 選單與工具列的使用與介紹 檔案選擇對話盒、色彩選擇對話盒、分隔線的使用與介紹 滑動桿、時間控制、進度元件的使用與介紹 創造使用者最熟悉的環境（Look and Feel）

尊重智慧財產權，請勿非法影印。