朝陽科技大學 094學年度第2學期教學大綱
Program Design 程式設計(二)

當期課號	1986	**Course Number**	1986
授課教師	梁錫卿	**Instructor**	LIANG,SHYI CHING
中文課名	程式設計(二)	**Course Name**	Program Design
開課單位	資訊管理系(四日)一A	**Department**	
修習別	必修	**Required/Elective**	Required
學分數	3	**Credits**	3
課程目標	授課內容包含Java的類別與物件、繼承與抽象類別、多型、字串與字元、繪圖與Java 2D、基本GUI元件、進階GUI元件、例外處理、檔案與串流及多重執行緒	**Objectives**	The course contains many topics, such as the classes and objects of Java, inheritance and abstract classes, polymorphism, string and character, Java drawing and Java 2D, the GUI components, the exception handling, files and streams and multi-threads.
教材	陳會安，Java 2 程式設計範例教本，學貫行銷，2005	**Teaching Materials**	
成績評量方式	Class Participation: 10%. Homework: 35%. Midterm Exam: 25%. Final Exam: 30%.	**Grading**	Class Participation: 10%. Homework: 35%. Midterm Exam: 25%. Final Exam: 30%.
教師網頁	http://www.cyut.edu.tw/~scliang		
教學內容	本課程延續程式設計一的內容，將更進一步說明 物件導向程式設計的三大原則：封裝，繼承，以及 多型。並介紹例外處理，檔案處理，以及基本的 使用者圖形介面的設計。	**Syllabus**	This course continues Introdiction to Programming (I) and will further discuss three major principles of object-oriented programming: encapsulation, inheritance, and polymorphism. Also, topics such as excecption handling, file processing, and GUI design will be addressed in the class.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。