朝陽科技大學 094學年度第2學期教學大綱
Production of 2D Animation 2D動畫製作

當期課號	1722	Course Number	1722
授課教師	呂南湖	Instructor	LU,NAN HU
中文課名	2D動畫製作	Course Name	Production of 2D Animation
開課單位	傳播藝術系(四日)一B	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	1.使學生了解瞭解2D動畫製作的過程及知識(知識) 2.能具備2D動畫製作之能力(技能) 3.能具備2D動畫製作之專業態度(態度) 4.能了解3D電腦動畫製作(其他)	Objectives	Introduction of basic 2D animation and 3D animation, Students can understand the difference between 2D animation and 3D animation and have ability to make a 2D animation about 1 minute. It's a course that connects to the course "3D animation production". The course includes both animation theory and production.
教材	1,自行編列講義 2,ToonBoom中文使用手冊3,Vegas5(松崗)	Teaching Materials	
成績評量方式	平時成績-30% 期末作品-70%	Grading	Usual time-30%, Final-70%
教師網頁			
教學內容	基本2D動畫操作介紹,讓同學了解動畫製作原理,進而培養動畫製作興趣,銜接3D動畫製作課程.本課程同學須分組(2-5人）,期末同學將可製作出一分鐘精美之2D動畫作品.工作分配爲1,導演.2,劇本.3,分鏡腳本,4,電腦繪圖,5,動作設計及運鏡,6剪接及成音.使用軟體爲Toonboom2,Flash,Vegas5	Syllabus	Introduction of basic 3D animation, It's a course that connects to the course "3D animation production".

尊重智慧財產權，請勿非法影印。