朝陽科技大學 094學年度第1學期教學大綱
Computer Graphics 計算機圖學

當期課號	2446	**Course Number**	2446
授課教師	劉啓東	**Instructor**	LIU,CHII TUNG
中文課名	計算機圖學	**Course Name**	Computer Graphics
開課單位	資訊工程系(四日)四A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	3	**Credits**	3
課程目標	本課程的目標在使學生能利用OpenGL寫出三度空間的及時電腦繪圖程式。	**Objectives**	This course will use OpenGL API to write 3D interactive computer graphics programs.
教材	Edward Angel, Interactive Computer Graphics-A Top-Down Approach Using OpenGL,4th Ed.Addison Wesley (開發圖書代理)	**Teaching Materials**	
成績評量方式	期末專題與習題	**Grading**	Project and exercise
教師網頁			
教學內容	色彩學 2D繪圖演算法 曲線與曲面－ 二維映射 三維映射 透視映射 明暗著色 紋裡貼圖 三維塑模 光跡追蹤	**Syllabus**	Color 2D drawing algorithms curves and surfaces 2D transformations 3D transformations viewing transformations vertex & fragment processing shading texture mapping modeling ray tracing

尊重智慧財產權，請勿非法影印。