

朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
3D Computer Graphics (2) 3D電腦繪圖(二)

當期課號	6142	Course Number	6142
授課教師	黃俊明	Instructor	HUANG,CHUN MING
中文課名	3D電腦繪圖(二)	Course Name	3D Computer Graphics (2)
開課單位	視覺傳達設計系(二進)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	課程分為三部份，含人物建模，人物綁?與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在3D角色動畫有實際的執行能力。	Objectives	This class will be taught in three distinct sections: human modeling, character rigging, and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in character animation.
教材	MAYA 4.X 電腦動畫驚爆點/黃俊明、陳志強/上奇LEARNING MAYA, Character Rigging and Animation.	Teaching Materials	
成績評量方式	平時(40%)，期中(30%)，期末(30%)平時含出席率(10%)，報告(30%)遲交每一禮拜扣10分	Grading	Normal(40%)，Midterm(30%)，Final(30%)
教師網頁	-		
教學內容	以觀念解說，實際上線操作使學生對曲面模型，逆向關節動作，物理碰撞動態，材質著色，角色動畫能有全盤性概念及上線執行能力。	Syllabus	Students have full understood for surface modeling, Inverse Kinematics, Dynamics, material editing, and character animation, by teaching and operating computers.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。