朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
Computer Animation(2) 電腦動畫(二)

當期課號	3039	**Course Number**	3039
授課教師	白弘毅	**Instructor**	PAI,HONG YI
中文課名	電腦動畫(二)	**Course Name**	Computer Animation(2)
開課單位	工業設計系(四進)四A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	課程分爲兩部份部份，含著色與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在視覺表現與3D角色動畫有實際的執行能力。	**Objectives**	This class will be taught in two distinct sections: rendering and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in visual display and 3D character animation.
教材	使用教材：3d max 5白金手冊 王琦 電腦動工作室北京科海電子出版社	**Teaching Materials**	
成績評量方式	平時成績40%期末成績30%上課參與度30%	**Grading**	ordinarily:40% final project:30% attendance:30%
教師網頁	http://www.dyu.edu.tw/~hpai		
教學內容	3d動畫製作基本學理以及動畫之幾種特性分析，其中包括物理運動、關節運動、臉部形變運動、角色動畫、分子特效等。內容除學會動畫製作外，也教導學生學習動畫製作流程以及分鏡剪輯概念。	**Syllabus**	This calss will be taught in the principal of 3d animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in character animation.inverse kinematic animation, forward kinematic animation, and morphing.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。