

朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
Computer Graphics 計算機圖學

| | | | |
|--------|--|--------------------|---|
| 當期課號 | 2043 | Course Number | 2043 |
| 授課教師 | 劉啓東 | Instructor | LIU, CHII TUNG |
| 中文課名 | 計算機圖學 | Course Name | Computer Graphics |
| 開課單位 | 資訊工程系(四日)四A | Department | |
| 修習別 | 選修 | Required/Elective | Elective |
| 學分數 | 3 | Credits | 3 |
| 課程目標 | 本課程的目標在使學生能利用 OpenGL 寫出三度空間的及時電腦繪圖程式。 | Objectives | This course will use OpenGL API to write 3D interactive computer graphics programs. |
| 教材 | | Teaching Materials | |
| 成績評量方式 | 期末專題與習題 | Grading | Project and exercise |
| 教師網頁 | - | | |
| 教學內容 | 色彩學 2D繪圖演算法 曲線與曲面－ 二維映射 三維映射 透視映射 明暗著色 紋裡貼圖 三維塑模 光跡追蹤 | Syllabus | Color 2D drawing algorithms curves and surfaces 2D transformations 3D transformations viewing transformations vertex & fragment processing shading texture mapping modeling ray tracing |

尊重智慧財產權，請勿非法影印。