朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
Multimedia and Animation Arts 多媒體動畫製作

當期課號	1598	Course Number	1598
授課教師	呂南湖	Instructor	LU,NAN HU
中文課名	多媒體動畫製作	Course Name	Multimedia and Animation Arts
開課單位	傳播藝術系(四日)四A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程將介紹學生在電腦動畫中所需應用之各項技術，如模型、透視圖的建造及繪製、動作設定等。在學習完各項軟體操作後，學生將可以運用在動畫與實拍影像的合成。	Objectives	This course will introduce students to procedural methods of modeling, rendering, and animating three dimensional, computer generated objects, environments, and characters. After learning the animation language and software, students will implement and us
教材	自行編列,Maya5中文操作手冊,Poser5原文使用手冊,Aftereffects特效翻筋斗(亞邁).Vegas5(松崗)	Teaching Materials	
成績評量方式	平時成績-20% 期末作業-80%	Grading	Usualtime-20% Final-80%
教師網頁			
教學內容	本課程爲實作與多媒體動畫公司的參訪兩者合一,藉由參觀訪問規模較大的多媒體動畫公司如CG或宏廣或其他較著名的後製公司等,讓同學體驗業界實務界的生態及製作流程,在實作方面,同學須把業界的製作理念運用到期末的作品上,w同學可繳一分鐘之多媒體動畫作品或一份參訪後的報告(2000-3000字),二選一	Syllabus	Visiting famous multimedia and animation production companies and finishing a good work,students will understand the real environment of multimedia and animation production.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。