朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
Game Design 遊戲設計

當期課號	1462	Course Number	1462
授課教師		Instructor	
中文課名	遊戲設計	Course Name	Game Design
開課單位	視覺傳達設計系(四日)四A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	1.以淺顯易懂的方式教導物件導向遊戲設計概念，並且深入結合美術設計與互動設計。 2.透過遊戲企劃撰寫訓練學習者綜合思考美術、程式、與遊戲主題間之整合。 3.融入業界實際執行案例與開發經驗，建立學習者對於遊戲設計的正確認知，並透過專案製作讓 學習者實際經歷遊戲製作歷程。	Objectives	In this course we will guide students to learn the integration interaction design. Train them to learn the object-oriented game design technique through Adobe Flash Action Script. We will put great emphasis on the game proposal and the integration of vision design and interaction design. Finally, let students carry on the actual development of the projects.
教材		Teaching Materials	
成績評量方式		Grading	
教師網頁	_		
教學內容		Syllabus	

尊重智慧財產權，請勿非法影印。