朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
3D Computer Graphics (2) 3D電腦繪圖(二)

當期課號	1438	**Course Number**	1438
授課教師	黃俊明	**Instructor**	HUANG,CHUN MING
中文課名	3D電腦繪圖(二)	**Course Name**	3D Computer Graphics (2)
開課單位	視覺傳達設計系(四日)二A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	課程分爲三部份，含人物建模，人物綁?與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在3D角色動畫有實際的執行能力。	**Objectives**	This class will be taught in three distinct sections: human modeling, character rigging, and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in character animation.
教材	MAYA 4.X 電腦動畫驚爆點/黃俊明、陳志強/上奇LEARNING MAYA, Character Rigging and Animation.	**Teaching Materials**	
成績評量方式	平時(40%), 期中(30%), 期末(30%)平時含出席率(10%)，報告(30%)遲交每一禮拜扣10分	**Grading**	Normal(40%), Midtrem(30%), Final(30%)
教師網頁			
教學內容	以觀念解說, 實際上線操作使學生對曲面模型, 逆向關節動作, 物理碰撞動態, 材質著色, 角色動畫能有全盤性概念及上線執行能力.	**Syllabus**	Students have full understood for surface modeling, Inverse Kinematics, Dynamics, material editing, and character animation, by teaching and operating computers.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。