

朝陽科技大學 093學年度第2學期教學大綱
Computer Animation(2) 電腦動畫(二)

當期課號	1143	Course Number	1143
授課教師	黃俊明	Instructor	HUANG,CHUN MING
中文課名	電腦動畫(二)	Course Name	Computer Animation(2)
開課單位	工業設計系(四日)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	課程分為兩部份部份，含著色與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在視覺表現與3D角色動畫有實際的執行能力。	Objectives	This class will be taught in two distinct sections: rendering and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in visual display and 3D character animation.
教材	MAYA 4.X 電腦動畫驚爆點/黃俊明、陳志強/上奇LEARNING MAYA、Rendering for Maya,Character Rigging and Animation以及自編教材。	Teaching Materials	
成績評量方式	平時(40%)，期中(30%)，期末(30%)平時含出席率(10%)，報告(30%)遲交每一禮拜扣10分	Grading	Normal(40%)，Midterm(30%)，Final(30%)
教師網頁	-		
教學內容	本學期教學內容主要在著色與角色動畫。以實際上線操作使學生對材質上色、貼圖運用；路徑運動、階層觀念、角色設定、正逆向關節動作、肌肉綁覆、權重調整、與物理碰撞動態有基本之了解。	Syllabus	The syllabus of this semester is focusing on rendering and character animation. With basic computer operation and training, students have basic understandings for materials, mapping application, timing and spacing, path animation, hierarchy concept, character setup, forward and inverse kinematics, rigid skin, weight adjusting, and dynamics.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。