

**朝陽科技大學 093學年度第1學期教學大綱**  
**Planning and Evaluation on leisure Activity 休閒活動設計與評估**

<b>當期課號</b>	7233	<b>Course Number</b>	7233
<b>授課教師</b>	張君如	<b>Instructor</b>	CHANG,CHUN JU
<b>中文課名</b>	休閒活動設計與評估	<b>Course Name</b>	Planning and Evaluation on leisure Activity
<b>開課單位</b>	休閒事業管理系碩士班二A	<b>Department</b>	
<b>修習別</b>	選修	<b>Required/Elective</b>	Elective
<b>學分數</b>	3	<b>Credits</b>	3
<b>課程目標</b>	透過議題討論,參訪,及實際地參與活動企劃,學習活動設計與評估之基本理念與應用,培養學生對於休閒活動設計之能力。	<b>Objectives</b>	Developing a Program Pricing Philosophy Determining Program Costs Pricing Program Services.
<b>教材</b>	1. Rossman, J.R. , & Schlatter, B.E. (2000) , Recreation programming: designing leisure experiences (3rd Edition). Champaign, IL: Sagamore Publishing. 2. 陳惠美等譯, (2003) , 活動企劃: 企劃原理與構想發展, 品度股份有限公司 3. 顏妙桂, (2002) , 休閒活動規劃與管理, 桂魯有限公司 4. Edginton, C. R., Hanson, C.J., Edginton, S. R., & Hudson, S.D.(?). Leisure programming: A service-centered and benefits approach (3rd ). The McGraw-Hill Companies, Inc. 5. 文獻資料: 陸續補充	<b>Teaching Materials</b>	
<b>成績評量方式</b>	Attendance and Participation: (25%) 休閒活動操作與執行 (25%) 休閒活動企劃撰寫(25%) 校外教學與休閒活動評估報告 (25%)	<b>Grading</b>	Attendance and Participation: (25%) leisure activities implementation (25%) leisure programming project (25%) observation and reports (25%)
<b>教師網頁</b>	-		
<b>教學內容</b>	第一週 9/21 Introduction & 探索教育簡介 第二週 9/28 中秋節 第三週 10/5 探索教育活動執行與演練 第四週 10/12 探索教育活動成果評估 第五週 10/19 Chapter 1-3 第六週 10/26 Chapter 4 & 許義忠 (2002) 第七週 11/2 Chapter 5-6 第八週 11/9 Chapter 7 & 8 第九週 11/16 Chapter 9 & 10 第十週 11/23 Chapter 11& 12 第十一週 11/30 Chapter 13 -15 第十二週 12/7 Chapter 16 -18 第十三週 12/14 Chapter 19 -20 第十四週 12/21 Chapter 21 第十五週 12/28 校外教學 第十六週 1/4 校外教學 第十七週 1/11 休閒活動實務與執行 第十八週 1/19 校外教學	<b>Syllabus</b>	9/21 Introduction and project adventure 1 9/28 holiday 10/5 project adventure 2 10/12 project adventure 3 10/19 Chapter 1-3 10/26 Chapter 4 & 許義忠 (2002) 11/2 Chapter 5-6 11/9 Chapter 7 & 8 11/16 Chapter 9 & 10 11/23 Chapter 11& 12 11/30 Chapter 13 -15 12/7 Chapter 16 -18 12/14 Chapter 19 -20 12/21 Chapter 21 12/28 observation 1 1/4 observation 2  1/11 leisure activity planning and implementation 1/19 observation 3

尊重智慧財產權，請勿非法影印。