朝陽科技大學 092學年度第2學期教學大綱
Structured Programming 結構化程式設計

當期課號	1202	**Course Number**	1202
授課教師	陳榮昌	**Instructor**	CHEN,RONG CHUNG
中文課名	結構化程式設計	**Course Name**	Structured Programming
開課單位	資訊管理系(四日)一B	**Department**	
修習別	必修	**Required/Elective**	Required
學分數	4	**Credits**	4
課程目標	結構化程式設計以循序、選擇、與反複三種基本結構設計程式設計，爲一良好初學程式者學習的典範。C++程式語言爲本課程學習結構化程式設計所用的工具，將介紹C++程式語言之語法與範例，以使學習者可以依既定規格完成程式設計。	**Objectives**	Structured Programming utilizes sequential, selective, and repetitive structures to design programs. It is a good methodology for beginners to learn how to design programs. C++ is the programming tool in this course to learn structured programming. The course will introduce the principals and fundamentals of generic programming in C++, such that the students can write programs according to the specification.
教材	1. 引導學生以遊戲的心情來學習C程式語言，以引起興趣來增加學習的動機。 2. 以分組方式來適應學生程度的參差不齊。 3. 以範例來引導學生進入狀況;以小題目來訓練學生基本指令的熟悉;以大題目來訓練學生程式設計的方法及解決問題的能力。	**Teaching Materials**	1. learn the programming language as play a game 2. use the grouping 3. use small exercise the aware of the elementary instruction and syntax and use the project to train the ability of programming design.
成績評量方式	proj 30%，exercise 30%，test 30%，其他10%	**Grading**	proj 30%，exercise 30%，test 30%，other 10%
教師網頁	http://www.cyut.edu.tw/~rcchen/		
教學內容	使學生學會基本撰寫程式的方法及技巧，啓發其對程式設計的興趣，並將所學應用解決問題上。重要內容如下: 1. 程式設計的能力（包含解決問題的能力） 2. 熟悉 c 語言 3. 熟悉unix環境 4. 專題 5. 寫報告	**Syllabus**	The goal of this course is to learn the elementary programming techniques and apply it to solve the problems in the daily life. The import contains may clude the follow. 1. the ability of programming design and problem solving. 2. the aware of c language 3. the aware of unix environment 4. project 5. report

尊重智慧財產權，請勿非法影印。