朝陽科技大學 092學年度第1學期教學大綱
3D Computer Graphic (1) 3D電腦繪圖(一)

當期課號	1600	**Course Number**	1600
授課教師	黃俊明	**Instructor**	HUANG,CHUN MING
中文課名	3D電腦繪圖(一)	**Course Name**	3D Computer Graphic (1)
開課單位	視覺傳達設計系(四日)二A	**Department**	
修習別	選修	**Required/Elective**	Elective
學分數	2	**Credits**	2
課程目標	教學內容主要在3D電腦動畫建模。以實際上線操作使學生對曲面模型、多邊模型架構、線性模型、人物建模、自由曲線建模、有機建模有充分之了解。	**Objectives**	The syllabus is focusing on 3D computer modeling for animation. With basic computer operation and training, students have full understandings for surface modeling, polygon modeling, linear modeling, character modeling, NURBS modeling, and organic modeling.
教材	上機>實作>作業 作業影片觀摩>報告	**Teaching Materials**	Operation > homework. Multimedia show > paper homework.
成績評量方式	平時(40%), 期中(30%), 期末(30%) 平時含出席率(20%)，報告(20%)遲交每一禮拜扣10分, 以此推計	**Grading**	Normal(40%), Mid-term(30%), Final(30%).
教師網頁			
教學內容	以觀念解說, 實際上線操作使學生對影像處理、3D電腦動畫有基礎了解. 同時培養其對畫面構成、材質貼圖、光線攝影之美學觀念。	**Syllabus**	Students have basic recognition with concept and operation about image processing and 3D computer animation, and have aethetic concept about picture layout, texture mapping, lighting and photography.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。