朝陽科技大學 091學年度第2學期教學大綱
Practice in 3D Computer Animation 電腦3D動畫

當期課號	4010	Course Number	4010
授課教師	蕭俊碩	Instructor	HSIAO,CHUN SHUO
中文課名	電腦3D動畫	Course Name	Practice in 3D Computer Animation
開課單位	建築系(二日)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	本課程在於教導學生如何將3D建築模型放置於都市基地場景中, 並以動畫去觀察、評估設計的可行性及空間效果。訓練重點在於：1. 操作攝影機動畫路徑架設 2. 時間腳本製作 3. 動態線及運動軌跡 4. 動畫控制器使用 5. 動態材質 之擬定。	Objectives	This semester is aim at place 3D model on site, and set up the camera path to simulate how the scenery in the urban perform the architectural design. There are a few topics to be approached 1. to setup the camera path 2. to setup the time trajectory 3.
教材	1.課程內容講解 2.實習,製作與評圖 3.多媒體課程	Teaching Materials	
成績評量方式	隨堂點名10% 期中考試40% 期末作業50%	Grading	
教師網頁			
教學內容	1.3DMax圖形的繪圖進階與作業環境 2.建築表現法--動畫處理與多媒體表現	Syllabus	

尊重智慧財產權，請勿非法影印。