朝陽科技大學 091學年度第2學期教學大綱
Computer Animation(2) 電腦動畫(二)

當期課號	1233	Course Number	1233
授課教師	黃俊明	Instructor	HUANG,CHUN MING
中文課名	電腦動畫(二)	Course Name	Computer Animation(2)
開課單位	工業設計系(四日)三A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	2	Credits	2
課程目標	課程分爲兩部份部份，含著色與角色動畫，課程的主要目標是培養學生在視覺表現與3D角色動畫有實際的執行能力。	Objectives	This class will be taught in two distinct sections: rendering and character animation. The primary goal of this class is to develop students with a practical execute ability in visual display and 3D character animation.
教材	上機>實作>作業	Teaching Materials	
成績評量方式	平時(40%), 期中(30%), 期末(30%)平時含出席率(10%)遲交每一禮拜扣10分6/18上課爲所有成績繳交截止日	Grading	general(40%), middle(30%), final(30%)
教師網頁			
教學內容	以觀念解說, 實際上線操作使學生對角色設定, 逆向關節設定, 循環走路, 硬性連結, 變形箱設定, 臉部變形設定, 能有全盤性概念及上線執行能力以符合當代娛樂產業之需求。	Syllabus	This class offers many advanced computer animation skill to the demand of the contempary entertainment industry.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。